

A RÓKA SOROZAT



A Róka sorozat a kicsiket foglalkoztató témákat dolgoz fel, és játék közben tanítja a gyerekeket. Válasszon ki egy területet, ahol gyermeke

tudását fejleszteni szeretné. Vegye figyelembe gyermeke életkorát és képességeit. A sorozatban talál játékokat a 3 éves óvodásoknak, de vannak 5 éves kortól ajánlott, vagy 6 éves kisiskolásoknak szánt játékok is. A játékok szabályai módosíthatóak, a cél az, hogy a gyerekeknek a tanulás örömforrás legyen. A játékok segítségével a gyerekek fejleszthetik, vagy szinten tarthatják tudásukat. A csomagban található anyagokat később egyéb célokra is fel lehet használni. Javasoljuk, hogy a tanulási folyamatot felnőtt, vagy idősebb barát segítse.

A játéksorozat folyamatosan bővül. Minden játék cseh grafikus művészek közreműködésével készült.

ÓRÁK

1 vagy több játékos részére, 6 éves kortól

Játékidő: 20 perc

A játék tartalma: 48 kártyalap, 1 kartonból készült óra

Akarsz olyan okos lenni, mint egy róka? A Róka sorozat segít. Mindent megtanulhatsz, amire kíváncsi vagy és ráadásul még jó móka is lesz. Ebben a Róka játékban, tanulhatsz az idővel kapcsolatos kifejezéseket. A képek alapján meséld el, hogy mi mindent csinálsz egy teljes nap alatt, mondd meg a pontos időt, majd állítsd be a papírórát. Idősebb gyerekek angolul is elmondhatják a napirendjüket. Játék közben javasoljuk, hogy szükség esetén felnőtt, vagy idősebb barát segítsen.

Előkészületek

Mielőtt először játszani kezdenétek, óvatosan pattintsátok ki a képeket a keretből. Játék előtt együtt nézzétek végig és beszéljétek meg a képeket, és a napirendnek megfelelően állítsátok be az órát. A képek alapján beszéljétek meg a napi feladatokat. Idősebb és okosabb gyerekek angolul is elmondhatják, hogy hogyan telik egy napjuk.

MEGFIGYELÉSEK JÁTÉKA

Amire szükség lesz: 48 kártyalap



Szabályok

Mielőtt játszani kezdenétek, a kártyákat az óra típus szerint válogassátok szét. Az analóg órás lapokat keverjétek össze, és képpel lefelé fordítva egy kupacban tegyétek az asztalra. A digitális órás lapokat is keverjétek össze, és képpel felfelé tegyétek az asztalra, hogy a képeket mindenki láthassa. A legfiatalabb játékos kezd. Felfordítja a kupac a legfelső lapját. A lapon lévő időt kell megtalálni az asztalon lévő lapok között. Mindenki egyszerre játszik, a játékosok megpróbálják minél gyorsabban megtalálni a digitális órán ugyanazt

az időt. Aki elsőként találja meg a kártyalap párját, megkapja mindkét lapot. Most rajta a sor, ő fordíthatja fel a következő lapot a kupacból. A játék addig folytatódik, amíg el nem fogynak a kártyák. A nyertes az, akinek a legtöbb lapot sikerült összegyűjtenie.

MEMÓRIAJÁTÉK

Amire szükség lesz: 48 kártyalap



Szabályok

A szabályok megegyeznek a jól ismert memóriajáték szabályokkal. Egyetlen különbség, hogy most nem két egyforma képet kell párba rakni, hanem az azonos időt mutató órákat kell keresni. Az egyik lapon digitális a másikon analóg óra mutatja az időt, így a párok megtalálása nem is olyan egyszerű. Kisebb gyerekek játszhatnak kevesebb párral.

A képeket keverjétek össze, és képpel lefelé tegyétek az asztalra. A legidősebb játékos kezd, felfordít két lapot. Ha párt talál, megtarthatja a kártyákat. Ha a két lapon eltérő időpontokat mutatnak az órák, akkor a lapokat képpel lefelé fordítva vissza kell raknia a helyükre. Most a következő játékoson a sor. A képeket mindig felfordítva kell tartani, amíg az összes játékos alaposan meg nem nézi. A játékosok az óramutató járásával megegyező irányban következnek egymás után. A játék az utolsó pár megtalálásáig tart. A nyertes az, akinek a legtöbb párt sikerült összegyűjtenie.

Javaslatok szülőknek

- Különböző időpontokhoz eltérő események kapcsolódnak. Beszélgessenek a képekről, és a gyermekek saját napirendjéről is. Kérjék meg a gyerekeket, hogy rajzolják le a napi feladataikat.
- Véletlenszerűen kiválasztott lapokat tegyenek időrendi sorrendbe. A legkisebektől csak a napszakok (reggel, délben, délután, este, éjjel) szétválasztását kérje.
- A gyerekek az órán beállíthatják a kártyákon látható időt, vagy kedvenc elfoglaltságaik idejét. A gyakorlás segít nekik, hogy elmeséljék egy napjukat, később akár egy hetüket is.
- A tanulni vágyó és idősebb gyerekek angolul is játszhatnak. Az idővel kapcsolatos kifejezések mellett a szókincsüket is tovább bővíthetik.
- A szülők, nagyobb testvérek maguk is kitalálhatnak újabb játékokat a dobozban lévő kártyákkal. Ha van ötletük, mi is szívesen meghallgatjuk Önöket!

Jó szórakozást kívánunk.





felkel



beszélget



reggelizik



ebédel



fogat mos



bevásárol



felöltözik



játszik



iskolába megy



fut



tanul



rosszalkodik



tornázik



takarít



tízóraizik



rajzol



leckét csinál



fürdik



főz



olvas



vacsorázik



álmodik



tévézik



alszik

Monday	Hétfő
Tuesday	Kedd
Wednesday	Szerda
Thursday	Csütörtök
Friday	Péntek
Saturday	Szombat
Sunday	Vasárnap

NAGYOBB GYEREKEKNEK

I watch TV.
TV-t nézek.

I have lunch.
Ebédelek.

I get up at six o'clock.
Hatkor kelek fel.

I get dressed at quarter past seven.
Negyed nyolckor felöltözöm.

I go to school half past seven.
Fél nyolckor iskolába megyek.

I wash myself at quarter to eight.
Háromnegyed nyolckor megfürdök.

**REGIO
JÁTÉK**

IMPORTÁLJA:
REGIO Kft
1119 Budapest
Nándorfejevári út 23-25
www.regiojatek.hu

Dino Toys
K Pískovné 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz

Dino[®]

97820133